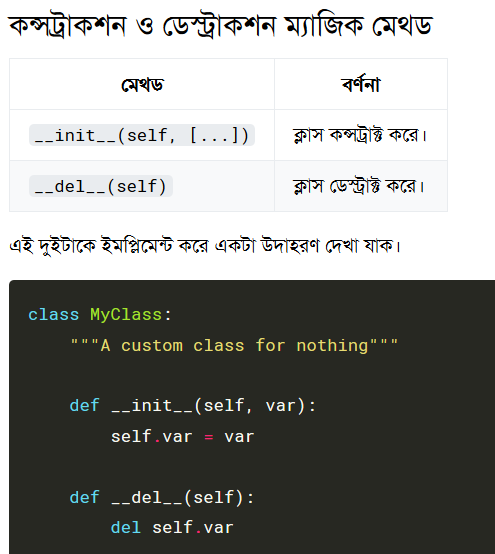
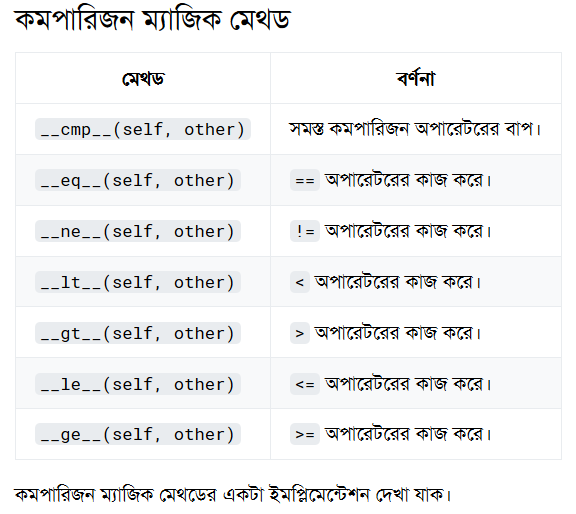
**ম্যাজিক মেথড**

ক্লাস নিয়ে পড়াশুনা করতে গিয়ে আমরা \_\_init\_\_(), \_\_iter\_\_(), \_\_next\_\_() এরকম কিছু মেথড দেখেছি। এই তিনটা বাদেও পাইথনে ডাবল আন্ডারস্কোর ঘেরা আরো অনেক স্পেশাল মেথড রয়েছে। এদেরকে ম্যাজিক মেথড বলে।আগে-পিছে দুইটা আন্ডারস্কোর থাকলে তাকে ডান্ডার (dunder) বলে। আর পড়ার সময় আন্ডারস্কোর আন্ডারস্কোর ইনিট আন্ডারস্কোর আন্ডারস্কোর এভাবে না বলে ‘ডান্ডার ইনিট’ এভাবে পড়া হয়।





class MyClass:

    """A custom class for nothing"""

    def \_\_init\_\_(self, var):

        self.var = var

    def \_\_del\_\_(self):

        del self.var

    def \_\_gt\_\_(self, other):

        return len(other) > len(self.var)

    def \_\_lt\_\_(self, other):

        return len(other) < len(self.var)

    def \_\_ge\_\_(self, other):

        return len(other) >= len(self.var)

    def \_\_le\_\_(self, other):

        return len(other) <= len(self.var)



>>> a = 5

>>> b = 9

>>> a.\_\_add\_\_(b)

14

>>> b.\_\_sub\_\_(a)

4

>>> a.\_\_mul\_\_(b)

45

>>> b.\_\_mul\_\_(a)

45

>>> b.\_\_mod\_\_(a)

4

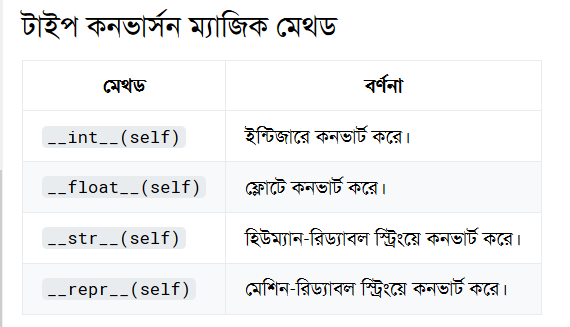
>>> b.\_\_pow\_\_(a)

59049

>>> b.\_\_floordiv\_\_(a)

1

>>



>>> a = 5

>>> type(a)

<class 'int'>

>>> a = a.\_\_float\_\_()

>>> type(a)

<class 'float'>

>>> a = a.\_\_str\_\_()

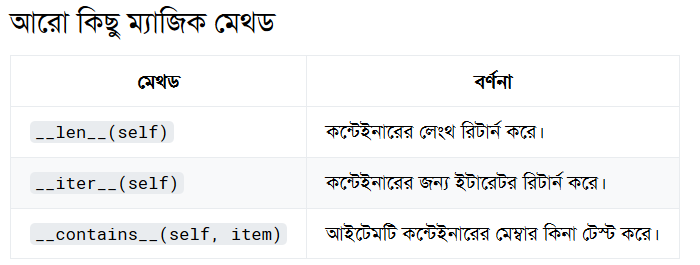
>>> type(a)

<class 'str'>

>>> a = a.\_\_repr\_\_()

>>> type(a)

<class 'str'>



>>> a = 'Bangladesh'

>>> b = 'desh'

>>> a.\_\_len\_\_()

10

>>> a.\_\_iter\_\_()

<str\_iterator object at 0x7f4c2c3c5a58>

>>> list(a.\_\_iter\_\_())

['B', 'a', 'n', 'g', 'l', 'a', 'd', 'e', 's', 'h']

>>> a.\_\_contains\_\_(b)

True